

Pueden jugar:

- DOS a CUATRO jugadores: UN mazo de 48 cartas.
- CINCO a OCHO jugadores: DOS mazos de 48 cartas.

DESARROLLO DEL JUEGO

- Se reparten SIETE cartas a cada jugador y luego se deja una boca arriba.
- La mano puede optar por tomar esta carta o la carta superior del mazo, descartando a continuación una de las cartas de su mano.
- Cada jugador a su turno, optará por tomar el descarte del jugador anterior o la carta superior del mazo, descartándose luego.
- Cada jugador, con las cartas de su mano, procurará formar series de cartas iguales o escaleras del mismo palo.
- Cada serie deberá estar formada como mínimo por tres cartas.
- CHINCHÓN es la jugada máxima y consiste en armar juegos con las siete cartas de la mano entre sí.
- Un jugador puede "abatir" (terminar el partido) cuando le queden en su mano cartas sin combinar por un valor total no superior a CINCO (5) puntos, en una o más cartas.
- El jugador de su izquierda baja sus combinaciones y además puede colocar sobre las combinaciones del que "abatió" las cartas que tenga sin combinar.
- A continuación baja el siguiente jugador, añadiendo los demás en la forma antes señalada, las cartas que tengan sin combinar.
- A cada jugador se le suman los puntos de las cartas que quedaron sin combinar, si llega a CIEN (100) puntos queda eliminado.
- Gana el jugador que ha quedado sin llegar a CIEN (100) puntos.
- El jugador que abate eponiendo todas sus cartas combinadas descuenta DIEZ (10) puntos de premio, y ningún otro jugador puede colocar cartas sobre sus combinaciones.
- El jugador que hace CHINCHÓN gana la partida sea cual fuere su cantidad de puntos.