

# SUMÁRIO

|  |            |
|--|------------|
| <b>INTRODUÇÃO .....</b>  | <b>13</b>  |
| <b>CAPÍTULO 1 - ARTIFICIALMENTE INTELIGENTE: COMO MÁQUINAS “APRENDEM” .....</b>  | <b>19</b>  |
| 1.1. O QUE É APRENDIZADO DE MÁQUINA?.....  | 19         |
| 1.1.1. Agentes inteligentes .....  | 20         |
| 1.1.2. Como máquinas “aprendem”: peculiaridades do <i>machine learning</i> .....   | 25         |
| 1.2. APLICANDO APRENDIZADO DE MÁQUINA A TEXTOS LEGAIS .....  | 28         |
| 1.2.1. Especificidades do campo jurídico.....  | 28         |
| 1.2.2. Vetorizando textos .....  | 31         |
| <b>CAPÍTULO 2 - A LINGUAGEM NO DIREITO: PRAGMÁTICA E DISCRICIONARIEDADE .....</b>  | <b>37</b>  |
| 2.1. O POSITIVISMO CIENTÍFICO E A TEORIA PURA DO DIREITO DE KELSEN: A VISÃO DESCRIPTIVISTA DA LINGUAGEM .....                  | 47         |
| 2.2. JOGOS DE LINGUAGEM E O CONCEITO DE DIREITO DE HART: A VIRADA PRAGMÁTICA.....  | 58         |
| 2.3. O DECISIONISMO DENTRO DO PARADIGMA DA FILOSOFIA ANALÍTICA .....   | 65         |
| <b>CAPÍTULO 3 - ARTIFICIALMENTE PARCIAL: CONTEXTO E VIESES EM ALGORITMOS.....</b>  | <b>73</b>  |
| 3.1. ENSINANDO A MÁQUINAS O CONTEXTO DA DECISÃO ..   | 75         |
| 3.2. VIESES: COMO OPINIÕES SE TORNAM “CIÊNCIA”.....  | 79         |
| 3.2.1. Heurística e vieses.....  | 79         |
| 3.2.2. Vieses em máquinas .....  | 83         |
| 3.3. FORMAS DE SE UTILIZAR O APRENDIZADO DE MÁQUINA NO JUDICIÁRIO .....  | 90         |
| 3.3.1. A questão da corrobórica.....   | 91         |
| 3.3.2. Três tipos de uso do aprendizado de máquina no Direito: a) Robô-Classificador; b) Robô-Relator e; c) Robô-Julgador..... | 95         |
| 3.3.3. Diferentes tipos de erros .....   | 102        |
| <b>CONCLUSÃO.....</b>  | <b>107</b> |
| <b>REFERÊNCIAS.....</b>  | <b>111</b> |