

LOS CHANCHITOS CONSTRUCTORES

2 a 4 jugadores • A partir de 3 años

¡Un juego
original!

¿Se acuerdan del cuento de “Los Tres Chanchitos”? : cada uno de ellos tenía el objetivo de construir su casita y evitar que el lobo la destruyera.

Este juego se trata de lo mismo: los participantes deben construir sus casitas seleccionando primero las paredes, y luego el techo de acuerdo al color que indique el dado. Pero ¡cuidado!: si sale el color negro viene el lobo y ¡fiuuuuuuuuuuuuuuuuuuuuu!, las derriba de un soplido...

Contenido:

20 figuras troqueladas (4 techos, 4 frentes, 4 fondos y 8 laterales), 4 bases plásticas, 1 dado y 1 reglamento.

Objetivo:

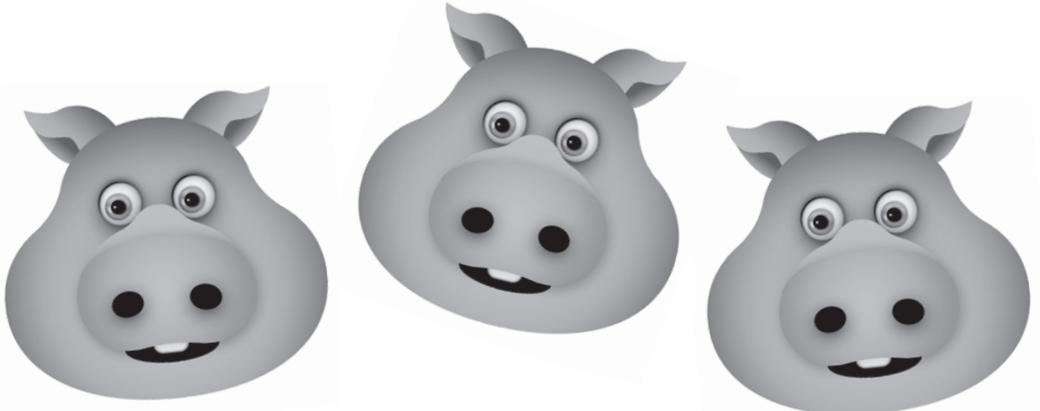
Ser el primer jugador en construir su casita.

Preparación:

Se descartan todas las piezas y se colocan en el centro de la mesa con el color hacia arriba.

Se reparten las bases plásticas entre los participantes.

Los jugadores arrojan el dado: el que saca primero el color rojo comienza el juego.



Desarrollo del juego:

Cada color impreso en el dado representa una parte de la casita... ¡o al lobo!

Celeste: frente

Violeta: fondo

Amarillo y Verde: paredes laterales

Rojo: techo

Negro: ¡el lobo!

IMPORTANTE: La casita deberá ser construida con una pared de cada color.

El primer jugador arrojará el dado y –de acuerdo al color obtenido– levantará de la mesa la pieza correspondiente (igual color) ubicándola sobre su base plástica con el color hacia afuera. A continuación, pasará el dado al siguiente jugador de su izquierda.

Cuando el color obtenido en el dado corresponda a una pieza ya colocada, perderá el turno.

Cuando en el dado se obtenga el color rojo (correspondiente al techo), esta pieza solo podrá colocarse si el resto de las piezas (laterales, frente y fondo) ya están ubicadas. En caso contrario, el juego pasa al siguiente participante.

Si el dado indica negro, el jugador de enfrente (lobo), soplará y retirará una de las piezas ya colocadas por el jugador que tiró el dado, devolviéndola a la mesa de juego.

¡A Jugar!



www.ruibalgames.com

