



# Pepín Saltarín

## REGLAS DEL JUEGO

2 a 4 jugadores

A partir de los 4 años

- **CONTENIDO**

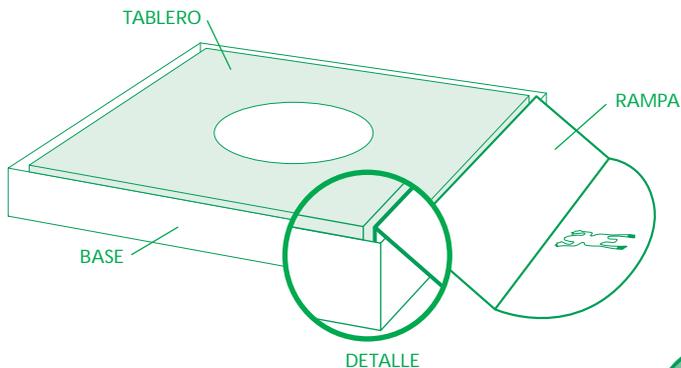
1 tablero con recipiente plástico en el centro, 4 rampas de cartulina para lanzamiento, 16 sapitos (4 de cada color) ubicados debajo del tablero.

- **OBJETIVO**

Obtener la mayor cantidad de puntos.

- **PREPARACIÓN DEL JUEGO**

Cada jugador toma 4 sapitos del mismo color, la rampa correspondiente y la coloca como indica el dibujo.



## • COMIENZO DEL JUEGO

Cada jugador hará saltar el sapito, quien llegue más lejos será el que inicia el juego. El jugador coloca el sapito en el lugar que indica la rampa, le aprieta la cola tratando que al saltar caiga en el centro del tablero que marca 100 puntos o en cualquiera de las flores con puntaje. Una vez arrojados los 4 sapitos anota los puntos conseguidos (ver "Puntaje") siguiendo el turno el jugador de su izquierda y así sucesivamente. Se juega a 10 o más vueltas que se fijarán antes de iniciar el juego. Una vez cumplidas las mismas se sumarán los puntos obtenidos por cada jugador y el que más sume será el ganador.

## • PUNTAJE

Cuando el sapito cae en el recipiente del centro, se obtendrán 100 puntos; cuando el sapito cae fuera del centro se obtendrá el puntaje de la flor más cercana; en caso de caer entre dos flores en forma equidistante se anotará el valor de la menor y si cae fuera del tablero no se obtendrán puntos. Si el sapito cae parado, con las patas apoyando en el tablero, se sumarán 10 puntos más.

## • OBSERVACIONES

- 1 - De ponerse de acuerdo, los jugadores pueden jugar sin anotar puntos, solamente valdrán las cantidades de sapitos que caen en el centro.
- 2 - Si los jugadores lo disponen, pueden lanzar los sapitos de una distancia mayor a la que establece la rampa.

# A JUGAR!!!

