



*** EXPRESIÓN DE FIJACIÓN:**

Para este momento, debemos tener presente alguna situación de necesidad, cercana a los chicos y acorde con la edad, de manera de ir introduciendo a los niños en la confianza plena en cada una de sus Personas Divinas.

Sugerimos que tengamos una caja (buzón) de intenciones con algún dibujo de la Santísima Trinidad y coloquemos allí papelitos con las necesidades.

En cada encuentro, podemos rezar el Gloria al Padre por esa necesidad que sacamos al azar del buzón.



Ahora con movimiento:

También podemos jugar y poner un poco de movimiento al encuentro, recordando que hay pequeños que tienen más desarrollada la inteligencia motora y, a través del movimiento, fijan y posteriormente recuerdan el concepto que estamos trabajando.

Opción 1: Hay tres patrones en esta vereda

Los tres siempre van de la mano, trayendo personas a su casa, y el “engañador” o el “malvado escurridizo” trata siempre de llevarlo fuera de la casa.

No hay ganadores ni vencidos, simplemente contamos en rueda de amigos, ya más tranquilos, lo que nos fue ocurriendo durante el juego: nos sacaban de nuestro “cielo”, lugar para estar acompañados por Dios, y sentíamos ganas de que volvieran a rescatarnos.

Opción 2: Mancha hielo

¿En qué consiste el juego? Tres son las personas que te rescatan y alguno es el que te congela, “hielatón” siempre congela las buenas actitudes y las tres personas le proponen soluciones para que quede descongelado.

Es una variante de la mancha congelada. Con la particularidad de que en esta mancha, quien congela sería aquel que no deja pasar el amor de Dios en nuestros corazones. Tentación, malos ejemplos, etc.

Sólo Dios puede descongelar ese corazón y lo puede llenar con todo su ser y podemos ser libres. Ese alumno puede llamarse: Amor, Don, Gracia.

