

## Renderizado

### SINOPSIS

En este módulo aprenderemos a trabajar con materiales, cámaras y luces comprendiendo las diferentes posibilidades que abarca cada uno de estos aspectos. Para finalizar el módulo aprenderemos a trabajar con renderizados, elemento vital para la presentación de todo proyecto. Para realizar este módulo es necesario contar con conocimientos básicos sobre Windows y los módulos I y II.

**DURACION ESTIMADA: 11 hs.**

### TEMARIO

#### Capítulo 1: Cámaras y animaciones

- Cámaras
- Propiedades de cámaras
- Animaciones
- Trayectorias

#### Capítulo 2: Materiales

- Aplicación de materiales
- Editor de materiales
- Editar texturas y crear nuevos materiales
- Apartado Materiales

#### Capítulo 3: Renderizado

- Renderizar
- Ajustes de exposición
- Fondo de vista

#### Capítulo 4: Luces

- Luz natural
- Luz Puntual
- Foco
- Distante

<http://www.ctec.com.ar>